

ВНИМАНИЕ! Перед тем как приступить к игре, прочитайте важные сведения о безопасности и влиянии на здоровье, приведенные в руководствах по использованию консоли Xbox 360® и аксессуаров. Сохраните данные руководства для обращения в будущем. Электронные версии этих руководств находятся по адресу www.xbox.com/support.

Предупреждение о возможном вреде для здоровья при игре в видеоигры

Эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету

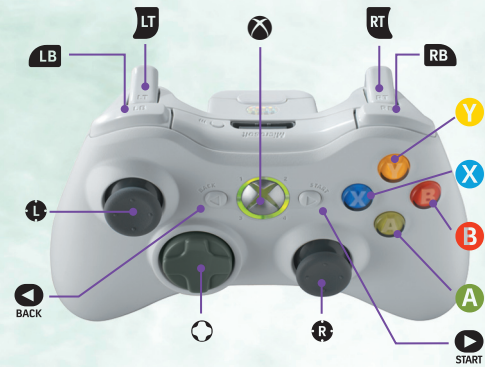
Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету. Симптомы этих приступов могут быть различными. К ним относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания. Припадки также могут сопровождаться потерей сознания или конвульсиями, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму.

Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом. Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск возникновения эпилептических припадков, связанных с повышенной чувствительностью к свету, можно снизить, если принять следующие меры:

- сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии.

Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

УПРАВЛЕНИЕ В ИГРЕ



УПРАВЛЕНИЕ ПРИ ХОДЬБЕ

Перемещение Смерти	
Перемещение камеры вокруг Смерти (не в режиме наведения)	
Прыжок	
Взаимодействие/спрыгнуть	
Удар косой	
Удар дополнительным оружием	
Уклонение	
Использовать ключевые предметы	
Показать доступные заклинания/предметы	
Показать задания	(удерживать) Кнопка BACK
Облак Жнеца	+
Использовать способность Ярости	+ / / /
Использовать зелье Здоровья/Ярости	
Призвать Отчаяние (Примечание: Отчаяние может быть недоступно.)	+
Центрировать камеру на выбранной цели	
Показать прицел/переключить цели (в режиме наведения)	Нажмите / Сдвиньте
Доступ к карте/заданиям/снаряжению/дереву умений	Кнопка BACK
Меню паузы	Кнопка START
Показать круговое меню	
Назначить горячую клавишу заклинанию/предмету (в круговом меню)	+ / / /
Призвать Прах (Примечание: Прах не всегда доступен)	Нажмите и удерживайте

THQ ПОДДЕРЖКА ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ РОССИЯ

Телефон: +44 (0)87 06080047
(оплата звонка из России по международному тарифу)
(Пн-Пт с 8.00 до 19.00, Сб с 9.00 до 17.00 по местному времени)

Онлайн:
Зарегистрируйте игру на сайте www.thq-games.com
для доступа к FAQ и полной онлайн-поддержки

УПРАВЛЕНИЕ В МЕНЮ

Начать игру	Кнопка START
Выбрать/изменить пункт меню	
Подтвердить/принять выбор	
Предыдущий экран	
Переход между экранами	

УПРАВЛЕНИЕ ПРИ ЕЗДЕ

Переместить Смерть	
Удар косой	
Показать прицел	Нажмите
Центрировать камеру на выбранных целях	
Выстрел из оружия, Искушение	
Перевести Отчаяние в галоп	
Приказать Отчаянию прыгнуть	
Отозвать Отчаяние	

УПРАВЛЕНИЕ ПОД ВОДОЙ

Плыть	
Ускорение	
Всплыть	
Погрузиться	

УПРАВЛЕНИЕ КОНСТРУКТОМ

Перемещение конструкта	
Центрировать камеру на выбранных целях	
Атака конструкта	
Тяжелая атака конструкта	
Показать прицел	Нажмите
Выстрел кулаком конструкта	
Отсоединить кулак конструкта от места крепления	
Спрыгнуть с конструкта или удлинить цепь	

УПРАВЛЕНИЕ В ПОЛЕТЕ

Управление камерой	
--------------------	--

XBOX LIVE

Служба Xbox LIVE® — это больше игр, больше развлечений и больше веселья. Дополнительные сведения см. на веб-сайте www.xbox.com/live.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ

Для игры в сети Xbox LIVE необходимо подключить игровую консоль Xbox 360 к высокоскоростному Интернету и зарегистрироваться в качестве участника сети Xbox LIVE. Чтобы получить дополнительную информацию о подключении и выяснить, доступна ли сеть Xbox LIVE в вашем регионе, посетите веб-узла www.xbox.com/live/countries.

РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ

С помощью этих простых средств с широкими возможностями родители и воспитатели могут определять игры, к которым юные игроки могут получить доступ, на основании оценки контента. Кроме того, они могут ограничивать доступ детей к контенту для взрослых, контролировать взаимодействие членов семьи с другими пользователями в Интернете с помощью службы Xbox LIVE и устанавливать ограничения на время, в течение которого дети могут играть в игры. Дополнительные сведения см. на веб-сайте www.xbox.com/familysettings.

СЕТЕВОЕ РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Для вашего удобства руководство по данной игре находится на ее сайте. Чтобы получить его, перейдите по адресу <http://www.thq.com/manual>. При необходимости вы можете в любое время обратиться к сетевому руководству пользователя, которое всегда будет в целостности и сохранности, и получить необходимую информацию. Это еще один шаг THQ на пути к сохранению природных ресурсов.



© 2012 THQ Inc. Developed by Vigil Games. Uses Wwise © 2006-2012 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2012 by RAD Game Tools, Inc. Wwise © 2006-2012 Audiokinetic Inc. Darksiders, Vigil Games, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

ICU
Copyright (c) 1995-2012 International Business Machines Corporation and others. All rights reserved.
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

SIMD
Copyright (c) 2006, 2007 Mutsuo Saito, Makoto Matsumoto and Hiroshima University. All rights reserved.
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the Hiroshima University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES, LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS, OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

DARKSIDERS® II

ВАШ КОД «ГОРНИЛА»



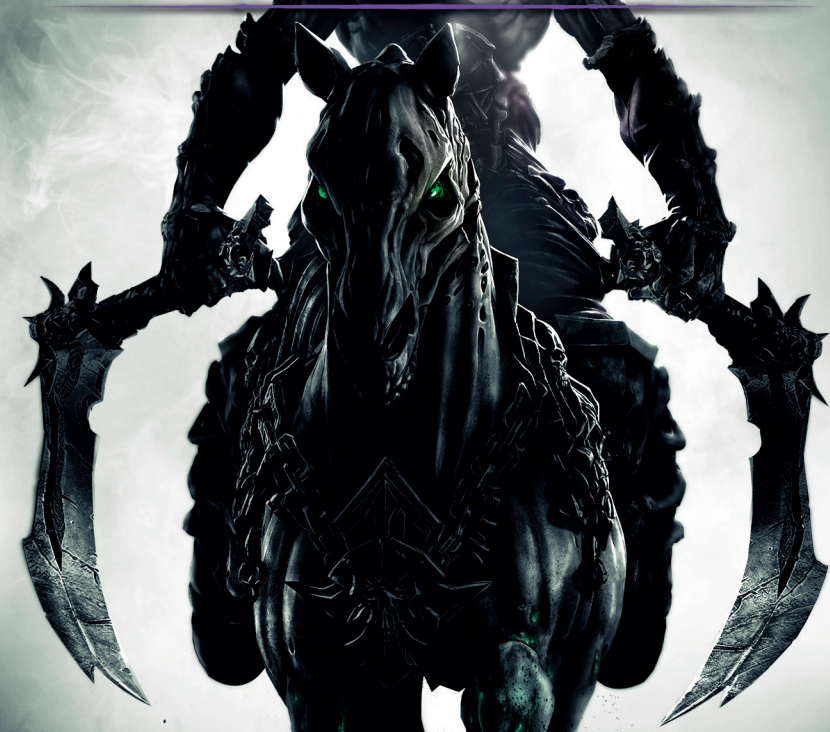
Пожалуйста,
введите этот
одноразовый
код, чтобы
насладиться всеми
возможностями
Darksiders® II.

- 1) Выберите «Загружаемый контент» в главном меню.
- 2) Выберите «Погасить код».
- 3) Введите указанный выше 25-значный код «Горнила».

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE и эмблемы Xbox являются товарными знаками группы компаний Майкрософт и используются по лицензии корпорации Майкрософт.



DARKSIDERS® II



РУКОВОДСТВО
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

